

Játékszabályzat

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „Álmaim gyerekszobája” elnevezésű nyereményjáték („játék”) szervezője a Fundamenta-Lakáskassza Kft. (Cím: 1123 Budapest, Alkotás utca 55-61.; cégjegyzékszám: 01 09 673867) (a továbbiakban: „Szervező”).

A játék, lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott Marquard -Media Magyarország Kft. (Cím: 1031 Budapest, Záhony u. 7. - Graphisoft Park; cégjegyzékszám: 01 09 067082) (a továbbiakban: „Lebonyolító”) végzi el.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A játékban magyarországi lakóhellyel, vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 9-es pontban meghatározott kizáró feltételek hatálya alá nem eső óvoda vagy általános iskola alsó tagozatába járó természetes személy („Játékos”) vehet részt, aki a Játék időtartama alatt:

- megrajzolja álmai gyerekszobáját, és
- a jelen Játékszabályzatnak megfelelően elküldi azt a megadott e-mail címre

A pályázat beküldésének menete és érvényességének feltétele, hogy a Játékos adatainak kezeléséhez a Szülő/Törvényes képviselő kifejezett hozzájárulását adja oly módon, hogy a rajzot elküldi jpg formátumban az almaimhaza@fundamenta.hu e-mail címre és megírja:

1. Szülőként/Törvényes képviselőként hozzájárul a Játékos személyes adatainak kezeléséhez a Játékban történő részvétel céljából,
2. megadja a Játékos nevét,
3. megadja a Szülő/Törvényes képviselő nyeremény átvételének egyeztetéséhez szükséges személyes adatait (név, e-mail cím, telefonszám)
4. megadja, mely kategóriában indul a pályázaton

2.2. Az érvényes részvételhez szükséges, hogy az adott Játékos tekintetében a fent megnevezett összes feltétel teljesüljön. A Játékos adatainak kezeléséhez történő hozzájárulás elmaradása esetén a pályázat érvénytelennek minősül!

2.3. Az e-mailben küldött rajzot a Szervező jelen Játékszabályzat követelményeinek megfelelően ellenőrzi, különös tekintettel a rajz eredetére vonatkozóan. A beküldött rajz nem tartalmazhat másokat sértő, ízléstelen ábrázolást, illetve nem sértheti más személy szerzői illetve személyiségi jogait, vagy a közérdeket. A Szervező fenti szabályai, illetve a jelen játékszabályzatban rögzített további feltételek mentén a rajzot – indoklás nélkül - visszautasíthatja.

2.4. Az e-mailben küldött rajznak saját szellemi terméknek kell lennie, más nevével, rajzával, vagy egyéb kapcsolódó adattal való visszaélés esetén a Szervező a részvételt érvénytelennek tekinti. A Lebonyolító és a Szervező kizárja a felelősséget a résztvevők által beküldött bármely anyag (rajz) vonatkozásában, azért kizárólag a versenyben résztvevő Játékos a felelős. Amennyiben a Játékos magatartása bármilyen módon jogsértő, úgy a felelősséget ezzel kapcsolatban köteles a Szülő/Törvényes képviselő önállóan, vagy a Játékossal együttesen viselni.

2.5.

A Játékos pályázatban történő részvételével – a jelen 2. pontban foglaltak teljesülésével – Szülő/Törvényes képviselő kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Játékos beküldött rajzai névvel együtt közlésre kerüljenek a www.otthonokesmegoldasok.hu weboldalon, valamint az oldalhoz tartozó social média felületeken (Facebook, Instagram, Pinterest) azzal, hogy a Szervező, a Lebonyolító és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt. a rajzok tekintetében a későbbiekben a megjelenítés hasznosítására, felhasználására, többszörözésére, közzétételére, nyilvánosságra hozatalára, nyilvánossághoz való közvetítésére és forgalmazására, valamint a felhasználás egyéb módjára kiterjedően felhasználhatja - a szerző megfelelő megjelölése mellett, amennyiben azt igényli - saját kiadásaiban, online felületein, illetve saját portfóliójában az **Adatkezelési Tájékoztatóban** foglaltak szerint. Játékos kijelenti, hogy a rajzoknak a Játék során, az www.otthonokesmegoldasok.hu weboldalon való közzétételéért, illetve annak későbbi esetleges felhasználásáért sem előre, sem pedig utólag semminemű ellenszolgáltatásra nem jogosult és ilyen jellegű igényt (szellemi alkotáshoz kötődő jogcím) vagy követelést nem támaszthat a Szervezővel, a Lebonyolítóval, vagy a Fundamenta-Lakáskassza Zrt.-vel szemben.

3. A JÁTÉK MENETE

3.1. A Játék során a Zsűri két kategóriában oszt ki díjakat:

- Óvodás kategória 5 díj
- Alsó tagozatos kategória 5 díj

3.2. A Zsűri a jelen Játékszabályzatnak mind tartalmilag, mind formailag (kréta, filc, festék, ceruza) megfelelő rajzokat benyújtó Játékos részére összesen 10 darab nyereményt oszt ki a 6. pontban foglalt nyeremények közül. A nyertesek között rangsor nincs, a zsűri által kiválasztott pályázók ugyanolyan értékű nyereményt kapnak.

4. A ZSŰRI

A zsűri tagjai a beküldött anyagokat szakmai szempontok alapján értékeli. Az értékelés és a nyertesek kiválasztása során a Játék témájának (1. pont) és a rajznak a kapcsolatát, a kidolgozottságot, és az ötletességet veszik figyelembe.

A zsűri tagjai:

- Szabó Linda, a Fundamenta Csoport marketing igazgatója
- Nagy-Szita Mónika, az Otthonok&Megoldások.hu főszerkesztője
- Tóth-Papp Ágnes, az Otthonok&Megoldások lapmenedzsere

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A játék időtartama 2021.10.22. 8:00 – 2021.11.21. 23:59 percig tart. Ez idő alatt küldhetik el a Játékosok Szülei/Törvényes képviselői a rajzokat e-mail-ben.

Eredményhirdetés: 2021. november 25. 14 óra.

6. NYEREMÉNYEK

A Játékosok között az alábbi nyeremények kerülnek kiosztásra:

10 db egyenként 10.000 (tízezer) Ft értékű Tessloff-Babilon elektronikus könyvutalvány, melyet az alábbi honlapon <https://www.tessloff-babilon.hu/> online válthat be 2022. január 31-ig.

7. NYEREMÉNY ÁTVÉTELE

7.1. A Szervező a Játékosokat a megadott e-mail címen értesíti, az online könyvutalványt a Játékos e-mail címére megküldi. A könyvek megrendeléséről, kiszállításáról információ az alábbi weboldalon érhető el: <https://www.tessloff-babilon.hu/vasarlas-menete>

7.2. A Lebonyolító a pályázat eredményét, illetve a nyertesek nevét az eredményhirdetést követően haladéktalanul közzéteszi a www.otthonokesmegoldasok.hu oldalán és annak Facebook oldalán.

7.3. A nyeremény pénzre nem váltható.

8. ADÓZÁS

A nyereményt terhelő közterheket a Szervező a kifizetéskor levonja, bevallja és befizeti. A nyerteseket a nyeremények után közteher fizetési kötelezettség nem terheli.

9. KIZÁRÓ TÉNYEZŐK

9.1. A nyereményjátékban a Szervező, a Fundamenta-Lakáskassza Zrt, illetve a Lebonyolító munkatársai és a zsűri tagjai, valamint azok törvényben meghatározott közeli hozzátartozói nem vehetnek részt (Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói).

9.2. A Lebonyolító és a Szervező nem vállal felelősséget a Játékos szándékosan félrevezető vagy téves adatközléséből eredő hibákért.

10. ADATVÉDELEM

10.1. A Nyereményjátékban való részvétel önkéntes. Az Adatkezelő (Fundamenta-Lakáskassza Kft., Cím: 1123 Budapest, Alkotás utca 55-61.) és a Lebonyolító (Marquard Media Magyarország Kft.) minden személyes adatot, amelyhez a nyereményjáték során jut hozzá, bizalmasan és a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezel.

10.2. A Játékos Szülője/ Törvényes képviselője a pályázat beküldésével, valamint a Játékos adatainak kezeléséhez adott hozzájáruló nyilatkozatával elfogadja jelen Játékszabályzatot és kifejezett hozzájárulását adja saját és a Játékos személyes adatainak kezeléséhez a 10. pontban található Adatkezelésre vonatkozó rendelkezések szerint. A hozzájárulás bármikor visszavonható, amely jog gyakorlása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

10.3. Az adatkezelés célja, jogalapja, és az adatkezelés időtartama

- Az adatkezelés célja Az álmaim háza rajzpályázaton résztvevő Játékosok közül kiválasztott nyertes beazonosítása, továbbá kapcsolatfelvétel a nyertes Játékos Szülőjével/ Törvényes képviselőjével (adatfeldolgozók igénybevételével) a nyeremények kézbesítése céljából.

A nyeremények postázáshoz szükséges személyes adatokat az Adatkezelő és az adatfeldolgozók kizárólag a nyeremények postázása céljából tárolják, majd a nyeremények kézbesítését követően törlik.

- A Játékos Szülője/ Törvényes képviselője a pályázat beküldésével elfogadja, hogy a Játékos által készített rajzokat Fundamenta-Lakáskassza Kft., mint adatkezelő és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt., valamint a Marquard Média Kft., mint adatfeldolgozó saját portfóliójában felhasználja a Játékos nevével

A beküldött rajzokat az Adatkezelő és az adatfeldolgozók a Játék lezárását követően 1 évig vagy a felhasználáshoz adott hozzájárulás visszavonásig kezelik, ezt követően törlik rendszereikből.

10.4. Adatfeldolgozók

Marquard Média Magyarország Kiadó Kft.

- székhely: Graphisoft Park, 1031 Budapest, Záhony utca 7.
- cégjegyzékszám: 01 09 067082
- adatfeldolgozás technológiája: elektronikus
- e-mail címe: info@marquardmedia.hu
- telefonszáma: 06 1 505 0800
- tevékenység: nyeremények e-mailes kipostázása

Fundamenta-Lakáskassza Zrt.

- székhely: 1123 Budapest, Alkotás utca 55-61
- cégjegyzékszám: 01 10 043304
- adatfeldolgozás technológiája: elektronikus
- e-mail címe: www.fundamenta.hu/kapcsolat
- telefonszáma: 06-1-411-8181
- tevékenység: nyeremények e-mailes kipostázása

10.5. Adatkezeléssel kapcsolatos jogok

A www.otthonokesmegoldasok.hu oldalon a nyereményjátékba regisztráltak bármikor jogosultak adataik kezeléséről

- további tájékoztatást kérni,
- tiltakozni az adatok kezelése ellen,
- a kezelt adatok helyesbítését, törlését és kezelésének korlátozását kérni,
- adathordozhatósághoz való jogukkal élni,

írásban a H-1922 Budapest címen, vagy az adatkezeles@fundamenta.hu elérhetőségen keresztül.

10.6. Jogorvoslat

Jogorvoslati lehetőséggel, panasszal a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (levelezési cím: 1363 Bp. Pf. 9., e- mail cím: ugyfelszolgalat@naih.hu, telefonszám: +36 (1) 391-1400, honlap címe: <http://naih.hu>), illetve a lakóhely vagy tartózkodási hely szerinti törvényszékhez lehet fordulni.

10.7. A Fundamenta- Lakáskassza Kft. adatvédelmi tisztviselőjének elérhetősége: compliance@fundamenta.hu.

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

11.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény kézbesítésének – Szervező, és a Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Fundamenta-Lakáskassza Zrt, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

11.2. A Fundamenta-Lakáskassza Kft. és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.otthonokesmegoldasok.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, a Fundamenta-Lakáskassza Zrt. illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

11.3. A Fundamenta-Lakáskassza Kft. és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

11.4. A Fundamenta-Lakáskassza Kft. és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt. fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

11.5. Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Fundamenta-Lakáskassza Kft. és a Fundamenta-Lakáskassza Zrt, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

12. INFORMÁCIÓK

További részletes információk a Játékkal kapcsolatban a következő e-mailen érhetőek el: almaimhaza@fundamenta.hu A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályt a játék során, a Játékosokra nézve előnyösebb feltételek megállapításával egyoldalúan megváltoztassa.

Budapest, 2021.10. 11.